**Лабораторная работа 1**

**Установка окружения для разработки. Реализация калькулятора.**

Реализовать мобильное приложение калькулятор.

**Цели**: Научиться работать с событиями, версткой и стилями в мобильном приложении. Рассмотреть необходимый для этого инструментарий. Развернуть среду для разработки. Разработать мобильное приложение, демонстрирующее простейший функционал работы калькулятора.

**Задачи:**

1. Установка окружения для разработки мобильного приложения.
2. Реализация Калькулятора.

**Ход выполнения**:

1. Установка необходимого программного обеспечени, если ещё не было установлено.
2. Реализовать мобильное приложение калькулятор.

**Требования к приложению:**

В приложении должны быть кнопки цифр и операций. Цвет кнопок и операций должен быть разным. При нажатии на кнопку её цвет должен также меняться, чтобы понимать какая кнопка зажата в настоящий момент. По нажатию на кнопку «=» должен вычисляться результат.

В приложении необходимо реализовать обработку операций, которые нельзя провести (например: деление на ноль).

В приложении необходимо реализовать операцию возведения в степень.

*Приложение должно называться Calculator.*

**Результат**

Результатом работы является репозиторий с выполненной лабораторной работой.

В качестве отчёта продемонстрировать мобильное приложение и отправить ссылку на репозиторий на электронную почты.

**Пример реализации**:

